

2024년 국민행복 IT 경진대회 추진계획(안)

2024. 5



과학기술정보통신부

NIA 한국지능정보사회진흥원

1 개요

□ 추진 배경

- 전 국민의 정보화교육 동기 부여 및 디지털 포용 공감대 확산을 위해 장애인, 고령층, 다문화가족이 참여하는 IT 경진대회 개최

□ 추진체계

- 주최 : 과학기술정보통신부
- 주관 : 한국지능정보사회진흥원 및 17개 광역자치단체
- 후원 : 섭외 중

□ 대회일시 및 장소

- 대회접수 : '24. 6. 17.(월) ~ '24. 7. 1.(월) (15일간)
- 예선대회
 - 일시 : '24. 7. 17.(수), 14:00~15:20
 - 장소 : 17개 광역자치단체 거점시험장, 한국장애인고용공단 19개 교육장
- 본선대회
 - 일시 : '24. 9. 10.(화), 15:00~16:20
 - 장소 : 백범김구기념관(서울 용산구 소재)

<본선대회 세부 일정표>

시간	진행 내용	비고
12:30~14:00 '90	• 참가자 등록 및 대회장 입장	
14:00~14:30 '30	• 개회식	
14:30~15:00 '30	• 대회 진행방식 및 유의사항 설명, 응시자별 기기 점검	
15:00~16:20 '80 '60	• 본선 시험 • ('80)IT 경진대회(PC) 진행 - 장애인 • ('60)IT 경진대회(모바일) - 고령층, 장년층, 다문화가족	
16:20~17:00 '40	• 대회 마무리	

※ 일시 및 장소는 외부 상황에 따라 변경될 수 있음

□ 부문별 출제 방향

○ PC 및 모바일(스마트패드) 기반 디지털 활용 역량 경진

< 시험문제 출제 방향 및 배점(안) >

부문	시험유형		시험내용	배점
장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 인터넷을 활용하여 문제 해결을 위한 정보 검색 실시	35점
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예:쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	15점
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서 작성 과제 실시	50점
고령층 1·2부문, 장년층, 다문화 가족	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 인터넷을 활용하여 문제 해결을 위한 정보 검색 실시	40점
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예:쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	50점
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점

2 응시부문 및 자격

□ 응시 부문 및 자격

구분	응시부문		응시자격
IT 경진대회	장애인	지체장애	<ul style="list-style-type: none"> “장애인복지법” 시행령 제2조에 의한 등록 장애인 중 지체, 발달, 청각, 시각 장애인에 해당하는 장애인
		발달장애	
		청각장애	
		시각장애	
	고령층	1부문	<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1949. 12. 31. 이전 출생자 ※ 주민등록 기준 만 75세 이상 해당자
		2부문	<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1950. 1. 1. ~ 1959. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 65~74세 연령 해당자
장년층	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> “고용상 연령차별금지 및 고령자고용촉진에 관한 법률” 시행령 제2조제1호에 따른 고령자 - 1960. 1. 1. ~ 1969. 12. 31. 출생자 ※ 주민등록 기준 만 55세~64세 연령 해당자 	
다문화 가족	단일부문	<ul style="list-style-type: none"> “다문화가족지원법” 제2조1항에 해당하는 다문화 가족 	

□ 응시 제한

구분	내용
공통	<ul style="list-style-type: none"> ○ 장애인(집합, 방문) 정보화교육 강사, 디지털배움터 강사·서포터즈 등 한국지능정보사회진흥원 위촉 강사·서포터즈는 응시자격 제한 ○ 부문별 본선 참여기회 확대를 위해 개인별 예선대회 1개 종목만 접수
수상 이력	<ul style="list-style-type: none"> ○ 최근 3년간('21~'23년) 본선 대회 IT 경진대회 부문 동상 이상 수상자 ○ 최근 2년간('22~'23년) 본선대회 디지털배움터 부문 동상 이상 수상자

3 예선대회 운영방안

○ 대회 방식

- 응시자는 선택한 시험장소*에서 준비된 PC 또는 개인이 소지한 모바일기기(1대로 제한)로 대회 홈페이지에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

* 접수 시 선택한 교육장에서만 시험 응시가 가능하며, 그 외 다른 장소에서는 응시 불가

○ 대회 구성

구분	부문	시험유형	시험내용	배점	
IT 경진 대회	장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 인터넷을 활용하여 문제 해결을 위한 정보 검색 실시	35점
		디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예.쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	15점	
		디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점	
	고령층 1·2부문, 장년층, 다문화 가족	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 인터넷을 활용하여 문제 해결을 위한 정보 검색 실시	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예.쇼핑, 금융, 교통, 행정분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점

○ 사용 기기

- 장애인(지체·발달·청각·시각) : PC 기기
- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 : 모바일 기기*
- * 모바일 기기 : 개인이 소지한 스마트폰(또는 스마트패드) 1개로 응시

○ 대회 시간

- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증 70분, 경증 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지(안면·건강)지체 장애인과 발달·청각 장애인은 중증, 경증 모두 60분으로 진행
- 시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기 사용 시 10분 추가

< IT 경진대회 장애인 부문 응시 시간 >

부문	장애영역		중증	경증
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지장애, 안면장애 및 건강장애* * 건강장애 : 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루.요루, 뇌전증 장애		60분	60분
발달장애	지적, 자폐성 장애	60분	60분	
청각장애	청각, 언어	60분	60분	
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

○ 본선 선발 기준 및 인원

- 장애인·고령층·장년층·다문화가족 부문별로 문제점수를 합산하여 고득점 순으로 본선 진출자 총 264명 선발

< 부문별·시도별 선발인원 배정 현황 (전체) > (단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
장애인	12	16	8	8	8	12	4	4	12	8	8	8	4	8	12	4	4	140
고령층	16	4	2	2	2	2	2	2	4	8	6	8	2	2	4	4	2	72
장년층	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
다문화가족	수도권 : 5, 영남권 : 6, 강원·충청권 : 2, 호남권 : 3																	16
총 계	36	22	11	11	11	15	7	7	18	20	17	20	7	11	18	10	7	264

< 장애인 부문 선발인원 배정 현황 > (단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
지체	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
발달	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
청각	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
시각	3	4	2	2	2	3	1	1	3	2	2	2	1	2	3	1	1	35
총 계	12	16	8	8	8	12	4	4	12	8	8	8	4	8	12	4	4	140

< 고령층·장년층 부문 선발인원 배정 현황 >

(단위:명)

구분	서울	부산	대구	인천	광주	대전	울산	세종	경기	강원	충북	충남	전북	전남	경북	경남	제주	계
고령층 1부문	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
고령층 2부문	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
장년층	8	2	1	1	1	1	1	1	2	4	3	4	1	1	2	2	1	36
총 계	24	6	3	3	3	3	3	3	6	12	9	12	3	3	6	6	3	108

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로 고령층·장년층 및 다문화가족 부문은 高연령순으로 선발
- 0점자는 본선진출 불가하며, 예선대회 참가부문별 본선 진출인원 미달 지역은, 해당 배정인원을 타 지역의 해당부문의 성적우수자 순으로 배정
- ※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리
- IT 경진대회 예선 S/W 및 H/W 요구 사항

구분	요구 사항
공통	• 대회 홈페이지 접속 및 본선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	<ul style="list-style-type: none"> • 윈도우 10 기반이며, 대회 S/W(한글 2020, 특수보조 S/W·H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 사양의 PC ※ “윈도우 7, 한글 2010”에 대한 제조사의 지원 종료에 따라 “윈도우 10, 한글 2020” 활용 ※ 본선대회 PC는 기본 설정의 OS(윈도우10)와 S/W(한글 2020)를 보유 • IT 경진대회 PC부문에 한해 참가자가 지참한 무선 입력기기(키보드, 마우스)를 사용할 수 있음 ※ 개인이 지참한 기기로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 참가자에게 있음
모바일	• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기

* 국민행복 IT경진대회 홈페이지 접속 주소 : www.happyit.kr

4 본선대회 운영방안

○ 대회 방식

- 응시자는 대회장에 준비된 PC 또는 모바일기기(스마트패드)로 대회 홈페이지(happyit.kr)에 접속하여 주어진 시간 내에 문제를 풀고 답안을 제출

○ 대회 구성

구분	부문	시험유형	시험내용	배점	
IT 경진 대회	장애인 (지체, 발달, 청각, 시각)	PC 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	35점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	15점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동에서 요구되는 한글 문서작성 과제 실시	50점
	고령층 1·2부문, 장년층, 다문화 가족	모바일 기반	디지털 문제해결	• 문제 상황을 제시하고, 문제를 해결하기 위한 정보를 인터넷을 활용하여 정보검색	40점
			디지털 생활하기	• 실생활 속 다양한 분야에서의 디지털 서비스를 이용하는 수행과제 실시 (예 :쇼핑, 금융, 교통, 행정 분야 디지털 서비스)	50점
			디지털 사회참여	• 디지털 기반 사회활동을 위해 제시된 정보를 기초로 디지털 문서(서식) 작성	10점

○ 사용 기기

- 장애인(지체·발달·청각·시각) : PC 기기
- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 : 모바일 기기
- * 대회장에 준비된 PC 및 모바일 기기(스마트패드)를 사용하여 응시

○ 대회 시간 (예선대회와 동일)

- 고령층(1·2부문), 장년층, 다문화가족 부문은 60분을 원칙으로 함
- 지체장애인은 중증 70분, 경증 60분을 원칙으로 하며, 보조기기 사용 시 10분 추가
- 하지(안면·건강)지체 장애인과 발달·청각 장애인은 중증, 경증 모두 60분으로 진행
- 시각 장애인은 60분을 원칙으로 하되, 보조기기 사용 시 10분 추가

< 'IT 경진대회' 장애인 부문 응시시간 >

부문	장애영역		중증	경증
지체장애	상지	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	뇌병변	타이핑보조기기사용	80분	70분
		타이핑보조기기미사용	70분	60분
	하지장애, 안면장애 및 건강장애* * 건강장애 : 신장, 심장, 간, 호흡기, 장루.요루, 뇌전증 장애		60분	60분
발달장애	지적, 자폐성 장애	60분	60분	
청각장애	청각, 언어	60분	60분	
시각장애	보조기기 (스크린리더) 사용		70분	70분
	보조기기 미사용 ※ 화면확대 프로그램 사용 포함		60분	60분

○ 수상자 선발 기준

- 장애인·고령층·장년층·다문화가족 부문별로 본선대회 고득점 순으로 수상자 선정

※ 제출한 답안 파일에 오류 발생시, 대회 특성상 재시험이 불가능하여 실격처리

- (동점자 처리) 장애인 부문은 ① 장애정도, ② 高연령순으로, 고령층·장년층 및 다문화가족 부문은 高 연령순으로 선발

○ IT 경진대회 본선 S/W 및 H/W 구비사항

구분	요구 사항
공통	• 대회 홈페이지 접속 및 본선대회 수행이 가능한 원활한 인터넷 환경
PC	<ul style="list-style-type: none"> • 윈도우 10 기반이며, 대회 S/W(한글 2020, 특수보조 S/W·H/W 등)의 원활한 이용이 가능한 사양의 PC ※ "윈도우 7, 한글 2010"에 대한 제조사의 지원 종료에 따라 "윈도우 10, 한글 2020" 활용 ※ 본선대회 PC는 기본 설정의 OS(윈도우10)와 S/W(한글 2020)를 보유 • IT 경진대회 PC부문에 한해 참가자가 지참한 무선 입력기기(키보드, 마우스)를 사용할 수 있음 ※ 개인이 지참한 기기로 인해 발생하는 문제에 대한 책임은 참가자에게 있음
모바일	• 안드로이드 8.0 이상 또는 iOS 13.4 이상의 모바일 기기

5 시상

□ 시상내역

- 국무총리상 3점, 과학기술정보통신부 장관상 11점, 한국지능정보사회 진흥원장상 8점, 후원기관장상 31점 등 총 53점

< 'IT 경진대회' 세부 시상내역 >

(단위 : 점)

상훈		부문								시상금
		장애인				고령층		장년층	다문화가족	
		지체	발달	시각	청각	1부문	2부문			
국무총리상		1				1	1		-	150만원
대상	과기부 장관상	2	2	1	1	1	1	2	1	100만원
금상	NIA 원장상	1	1	1	1	1	1	1	1	50만원
은상	후원기관장상	2	2	2	2	2	2	2	1	30만원
동상		2	2	2	2	2	2	2	2	10만원

- 지체장애 과기부 장관상 : 상지 및 뇌병변 - 1명, 하지장애, 안면장애 및 건강장애 - 1명

- 발달장애 과기부 장관상 : 성적순

- 장년층 과기부 장관상 : 성적순

※ 대회 시상 규모는 대회 운영 사정에 따라 추후 변동 가능

□ 시상식

- 일시 : '24. 10월중 찾아가는 시상식 추진

○ 주요내용 :

- 시상식은 수상자의 지역별 현황에 따라 5개 권역별* 수여식(총리상, 장관상, NIA원장상 등 22점) 개최 또는 찾아가는 시상식 추진

※ 수상자 이동거리를 고려한 서울/경기, 강원, 충청, 영남, 호남 등 5개 권역으로 구분